



12. Funktion <code>contactDataSet</code> .....	13
13. Funktion <code>contactDataGet</code> .....	13
14. Funktion <code>sessionCreate</code> .....	13
15. Funktion <code>sessionSet</code> .....	14
16. Funktion <code>sessionGet</code> .....	15
17. Funktion <code>sessionApprove</code> .....	16
18. Funktion <code>sessionList</code> .....	17
19. Funktion <code>sessionChargeTest</code> .....	17
20. Funktion <code>sessionReverseTest</code> .....	17
21. Funktion <code>sessionRechargeTest</code> .....	18
22. Funktion <code>transactionCreate</code> .....	18
23. Funktion <code>transactionList</code> .....	18
24. Funktion <code>transactionGet</code> .....	19
25. Benachrichtigung <code>sessionStatus</code> .....	19
26. Benachrichtigung <code>transactionCreate</code> .....	18

## 1. Einleitung

### 1.1. Allgemein

Die Debit API bietet dem Partner die Möglichkeit, die Micropayment Zahlart "Lastschrift" für seine Kunden anzubieten und gleichzeitig maximale Kontrolle über die Kundeninteraktionen zu erhalten. Hierfür ist der Partner selbst verantwortlich, dem Kunden die benötigten Eingabeformulare und Informationen anzuzeigen und ihn durch den Bezahlvorgang zu führen.

Im wesentlichen erfolgt die Bezahlung in den folgenden Schritten:

1. Eingabe der Kunden- und Bankdaten
2. Auftrag zum Einzug per Lastschrift erzeugen
3. Bestätigung des Lastschrifteinzugs.
4. Benachrichtigung über den erfolgreichen Bankeinzug
5. Benachrichtigung über evtl. Rücklastschrift.
6. Benachrichtigung über evtl. Nachzahlungen

## 2. Schnittstelle

### 2.1. Allgemein

#### 2.1.1. Serviceprotokolle

Die Schnittstelle ist derzeit mit Hilfe zweier alternativer Technologien implementiert.

##### 2.1.1.1. Simple HTTP

Die Webservice-URL wird um die Parameterliste als HTTP Querystring (GET-Methode) erweitert. Für den Funktionsnamen ist der Parameter `action` vorgesehen.

```
http://webservice-url/?action=func-name&param-name=param-value&param-name=param-value&.
```

Die Rückgabewerte werden zeilenweise als Name-Wert-Paare im Ergebnisdokument geliefert:

```
error=0
result-name=result-value
result-name=result-value
...
```

Im Fehlerfall werden nur die beiden Standardrückgaben `error` und `errorMessage` geliefert:

```
error=error-code  
errorMessage=error-message
```

Die jeweiligen Parameter- und Rückgabewerte sind URL-codiert. Sonderzeichen sind nach ISO-8859-1 Standard zu codieren.

Bei Listenelementen (Arrays) werden die Indizes in eckige Klammern eingeschlossen. Die Eigenschaften strukturierter Typen (Objekte) werden mit Punkt vom Namen getrennt:

```
http://webservice-url/?...&param[index]=value&param.property=value
```

bzw.

```
result[index]=value  
result.property=value
```

### 2.1.1.2. SOAP Webservice

An die Service-URL werden Funktion und Parameter als Soap-Envelope gesendet (HTTP Methode POST). Alle Parameter sind hierbei in einem strukturierten Typ enthalten:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>  
<soap-env:Envelope  
  soap-env:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"  
  xmlns:soap-env="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"  
  xmlns:dbt="http://webservices.micropayment.de/public/debit/version1.0"  
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"  
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">  
  <soap-env:Body>  
    <dbt:func-name>  
      <param xsi:type="dbt:Dbtfunc-nameRequestTyp">  
        <param-name xsi:type="param-type">param-value</param-name>  
        <param-name xsi:type="param-type">param-value</param-name>  
        ...  
      </param>  
    </dbt:func-name>  
  </soap-env:Body>  
</soap-env:Envelope>
```

Das Ergebnisdokument enthält im Erfolgsfall die Rückgabestruktur, ...

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>  
<soap-env:Envelope  
  soap-env:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"  
  xmlns:soap-env="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"  
  xmlns:dbt="http://webservices.micropayment.de/public/debit/version1.0"  
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"  
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">  
  <soap-env:Body>  
    <dbt:func-nameResponse>  
      <return xsi:type="dbt:Dbtfunc-nameResponseType">  
        <result-name xsi:type="result-type">result-value</result-name>  
        <result-name xsi:type="result-type">result-value</result-name>  
        ...  
      </return>  
    </dbt:func-nameResponse>  
  </soap-env:Body>  
</soap-env:Envelope>
```

... oder einen Soap-Fault mit den Standardrückgaben `error` und `errorMessage`:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<soap-env:Envelope
  soap-env:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:soap-env="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  <soap-env:Body>
    <soap-env:Fault>
      <faultcode>error-code</faultcode>
      <faultstring>error-message</faultstring>
      <faultactor></faultactor>
      <detail></detail>
    </soap-env:Fault>
  </soap-env:Body>
</soap-env:Envelope>
```

### 2.1.2. Standardparameter und -rückgaben für Funktionen

Jeder Aufruf erfolgt mittels definierter URL der Serviceschnittstelle und dem erforderlichen Parameter `accessKey` zur Identifizierung des Aufrufers. Der `AccessKey` wird automatisch bei der Partnerregistrierung im Micropayment-System erzeugt, und kann im Controlcenter ermittelt werden. Optional erwarten alle Funktionen den Parameter `testMode`. Mit seiner Hilfe lässt sich die integrierte Testumgebung aktivieren.

Scheitert eine Funktion, wird der aufgetretene Fehler durch die Rückgaben `error` und `errorMessage` beschrieben. `error` enthält hier einen numerischen Code, der programmseitig ausgewertet werden kann. `errorMessage` hingegen enthält die nähere Beschreibung im Klartext und sollte im Fehlerfall mitprotokolliert werden.

### 2.1.3. Standardparameter und -rückgaben für Benachrichtigungen

Die API ist in der Lage verschiedene Ereignisse an eine Schnittstelle des Projektbetreibers zu senden. Dafür muss in der Projektkonfiguration die URL der Schnittstelle eingetragen werden. Alle Benachrichtigungen übermitteln den Parameter `testMode`, der angibt, ob sie von der Testumgebung ausgelöst wurden.

Wird beim Aufruf der Benachrichtigungsurl ein Fehler zurückgegeben, wird eine automatische Email an den Betreiber mit den Aufrufparametern versandt.

### 2.1.4. Integrierte Testumgebung

Alle Funktionen erwarten den optionalen Parameter `testMode`, der festlegt, dass die Daten in einer abgetrennten Umgebung (der sogenannten Sandbox) erzeugt und abgerufen werden sollen. Keiner der hier angelegten Bezahlvorgänge wird jemals ausgeführt, es können aber mit speziellen Funktionen einige externe Ereignisse simuliert werden.

Die Testumgebung soll es ermöglichen, während und nach Integration der API, alle Abläufe realitätsnah auszutesten oder sogar automatisierte Testfälle zu implementieren (Unittests).

### 2.1.5. Fehlercodes

Um Fehlerbehandlung zu vereinfachen, sind die Fehlercodes der Rückgabe `error` in vier verschiedene Klassen mit eigenem Nummernkreis unterteilt.

permanent Serverfehler 1xxx	Bei diese Fehlerklasse liegt meist ein permanentes Problem beim Webdienst vor. Bei Fehlern dieser Klasse sollte der Support informiert werden.
temporärer Serverfehler 2xxx	Fehler dieses Typs sind auch vom Webdienst bedingt, haben aber nur eine vorübergehenden Ursache, wie Wartungsarbeiten oder

erschöpfte Ressourcen. Der Kunde kann hierbei auf spätere Nutzung des Dienstes vertröstet werden.

Clientfehler 3xxx

Die Ursache der Fehler aus dieser Klasse liegt typischerweise bei der aufrufende Applikation. Es ist sinnvoll diese Fehler mit dem Text aus `errorMessage` mitzuloggen, und die Anwendung entsprechend zu modifizieren. Zur Behebung kann die Dokumentation oder der Support zu Rate gezogen werden.

Userfehler 4xxx

Zu dieser Klasse gehören alle Fehler, die typischerweise aus falschen Eingaben des Kunden resultieren, z.B. falsches Passwort etc. Dem User ist hier eine aussagekräftige Fehlerbeschreibung anzuzeigen, damit er die Falscheingabe korregieren kann. Die Ursache kann aber auch hier bei der Applikation liegen, die z.B. eingegebene Werte fehlerhaft formatiert.

## 2.2. Funktionen

Im folgenden wird auf die Verwendung und die Besonderheiten der Schnittstellenfunktionen eingegangen. Die jeweils vollständige Parameter- und Rückgabenliste sind in der Kurzreferenz zusammengefasst.

### 2.2.1. Testumgebung löschen mit `resetTest`

Die Funktion löscht alle Customer und Sessions in der Testumgebung. Mit ihrer Hilfe können u.a. Kollisionen für `customerId` und `sessionId` zu vermieden werden im Zusammenhang mit automatischen Unittests.

### 2.2.2. Kunden anlegen, ändern und abrufen mit `customerCreate`, `customerSet` und `customerGet`

Vor jedem Bezahlvorgang muss ein Kunde angelegt werden. Zur Identifizierung kann mit `customerId` eine eigene Kundennummer, der Username oder die Emailadresse übergeben werden, andernfalls wird von der API eine eindeutige ID erzeugt und zurückgegeben. Die Funktion scheitert, wenn der Wert in `customerId` bereits für den Account existiert.

### Achtung

Wenn mehrere Projekte betrieben werden, in denen sich die Kunden getrennt anmelden müssen, sollten verschiedene Präfixe vor den Wert in `customerId` gesetzt werden, z.B: "prj1:max@muster.de".

An den Kundensatz können mit der assoziativen Liste `freeParams` beliebig viele zusätzliche Daten als freie Parameter gebunden werden. Diese können später mit `customerGet` abgerufen oder mit `customerSet` verändert bzw. erweitert werden. Dadurch ist prinzipiell eine Anbindung der API ohne eigene Datenbank möglich, indem alle anderen Kundendaten wie Email, Passwort oder Sperrstatus als freie Parameter hinterlegt werden.

Einem Kunden können mit `customerSet` jederzeit weitere freie Parameter hinzugefügt werden, oder bestehende geändert werden. Dabei werden nur Werte erzeugt oder überschrieben, die im Parameter `freeParams` enthalten sind; bestehende bleiben unverändert. Zum Löschen eines Wertes kann einfach ein leerer String (" ") übergeben werden.

### 2.2.3. Bankdaten hinterlegen und abrufen mit `bankaccountSet` und `bankaccountGet`

Nachdem ein Kunde angelegt wurde und vor der Bezahlung, muss die Bankverbindung mit `bankaccountSet` hinterlegt werden. Sollte sich diese einmal ändern kann auch die neue Bankverbindung mit

dieser Funktion übergeben werden. Der Parameter `customerId` identifiziert dabei den Kunden. Die Funktion prüft Kontonummer und Bankleitzahl auf Plausibilität nach den Vorgaben der Bundesbank und scheitert gegebenenfalls. Im Erfolgsfall wird der ermittelte Name der Bank zurückgeliefert.

Die hinterlegten Bankdaten des Kunden können mit `bankaccountGet` wieder ermittelt werden, z.B. um sie vom Kunden bearbeiten zu lassen. Beide Funktionen liefern zusätzlich den Sperrstatus der Bankverbindung (siehe `bankaccountBar`).

#### 2.2.4. Bankverbindungen prüfen und sperren mit `bankCheck`, `bankaccountCheck` und `bankaccountBar`

Mit Hilfe der Funktionen `bankCheck` und `bankaccountCheck` können Bankname ermittelt und die Kontonummer geprüft werden, ohne dass sie einem Kunden zugeordnet werden. Die Funktion `bankaccountBar` ermöglicht es, eine bestimmte Bankverbindung generell zu sperren bzw. wieder freizugeben. Ein Aufruf mit `sessionCreate` würde dann scheitern, wenn der zugehörige Kunde eine gesperrte Bankverbindung besitzt. `bankaccountSet` und `bankaccountGet` liefern mit `barStatus` den jeweiligen Sperrstatus

#### 2.2.5. Zusätzliche Adress- und Kontaktdaten hinterlegen und abrufen

Mit den Funktionen `addressSet` und `contactDataSet` kann ein Kundendatensatz um Namen und Anschrift erweitert werden. Für den Bezahlvorgang ist dies nicht unbedingt notwendig, kann aber für evtl. Forderungsmaßnahmen sinnvoll sein. Zum Abruf der Daten stehen die Funktionen `addressGet` sowie `contactDataGet` zur Verfügung.

Während bei `addressSet` alle Daten angegeben werden müssen, kann bei `contactDataSet` jeder Bestandteil separat übermittelt werden. Die anderen Parameter sind in diesem Fall wegzulassen, und werden nicht gelöscht.

#### 2.2.6. Lastschriftauftrag erzeugen mit `sessionCreate`

Nachdem Kunde und Bankverbindung angelegt wurden, kann ein neuer Bezahlvorgang erzeugt werden. Der Parameter `sessionId` muss eindeutig sein und wird ggf. generiert und zurückgegeben - ähnlich, wie `customerId` in der Funktion `customerCreate`. Es ist sinnvoll hier z.B. die aktuelle Sitzungsnummer des Users anzugeben, um Doppelbuchungen zu vermeiden.

Die Parameter `project` und `projectCampaign` legen fest, welchem Projekt und welcher Kampagne der Erlös zugeordnet werden soll. Die Parameter `account` und `webmasterCampaign` werden benötigt, wenn das Projekt webmasterfähig ist.

### Wichtig

Die Funktion scheitert, wenn im Parameter `projectCampaign` eine ungültige oder gesperrte Kampagne angegeben wurde. Ist hingegen `webmasterCampaign` ungültig, wird der Parameter lediglich ignoriert.

Mit `amount`, `currency` und `title` werden Artikel und Preis (in Cent) festgelegt. Werden die Parameter weggelassen, werden die Standardwerte aus der Projekteinstellung angenommen. Der Verwendungszweck entspricht dem Parameter `payText`, bzw. wird aus dem Projektnamen und dem Wert in `title` zusammengesetzt. Mit der Funktion `sessionGet` können alle übergebenen oder generierten Werte zurückgegeben werden, um sie z.B. dem Kunden zur Bestätigung anzuzeigen.

### Wichtig

Wurde in der Konfiguration festgelegt, dass NUR die Standardwerte verwendet werden sollen, werden die Parameter `amount` und `title` ignoriert.

Ähnlich wie bei der Funktion `customerCreate`, können auch dem Bezahlvorgang freie Parameter übergeben und mit der Funktion `sessionGet` wieder ermittelt werden. Der separate Parameter `ip`

wird zusammen mit dem Zeitstempel für Missbrauchsfälle vorgehalten und sollte die IP des Benutzers enthalten, der die Bezahlung veranlasst.

Die Funktion liefert typischerweise den Status "INIT" zurück. Wurde allerdings für den Kunden ein unbestätigter Vorgang gefunden, wird dieser mit den Werten dieses Aufrufs überschrieben und es wird der Status "REINIT" zurückgegeben.

Bei erfolgreichem Aufruf von `sessionCreate`, wird die Benachrichtigung `sessionStatus` ausgelöst. Wurde die Bankverbindung des Kunden mit `bankaccountBar` generell gesperrt, scheitert der Aufruf.

## Achtung

Die Benachrichtigung `sessionStatus` erfolgt sofort, noch bevor die Rückgabe geliefert wird.

### 2.2.7. Vorgang abfragen mit `sessionGet`

Die Funktion ermittelt den aktuellen Status eines Vorgangs, sowie alle Daten entsprechend der Parameter aus der Funktion `sessionCreate`. Die Rückgabe `status` kann folgende Zustände annehmen:

"INIT"	Vorgang wurde initialisiert und wartet auf Bestätigung.
"REINIT"	Bestehender Vorgang wurde neu erzeugt und wartet auf Bestätigung.
"APPROVED"	Bezahlung wurde bestätigt, der Betrag wird im Laufe der nächsten Tage eingezogen.
"CHARGED"	der Betrag wurde erfolgreich eingezogen.
"FAILED"	die Lastschrift ist gescheitert. Kosten sind dadurch nicht entstanden.
"REVERSED"	die Lastschrift wurde zurückgebucht oder vom Kunden storniert. Dadurch sind weitere Rücklastgebühren entstanden.
"RECHARGED"	Die stornierte Lastschrift wurde vollständig (inklusive der Rücklastgebühr) nachgezahlt.

In den Fällen "FAILED" und "REVERSED", wird mit `statusDetail` die detaillierte Ursache im Klartext zurückgegeben.

Zusätzlich werden alle Daten entsprechend der Parameter aus der Funktion `sessionCreate` zurückgegeben. Für optionale Parameter werden dabei die Voreinstellungen bzw. Vorgaben aus der Konfiguration geliefert.

### 2.2.8. Lastschriftbestätigung mit `sessionApprove`

Angelegte Bezahlvorgänge müssen mit dieser Funktion bestätigt werden. Sie sollte unmittelbar nach dem ausdrücklichen Abbuchungsauftrags des Kunden aufgerufen werden, oder sogar nach der Bereitstellung des gekauften Artikels, z.B. nach abgeschlossenem Download eines Dokuments.

Bei Aufruf von `sessionApprove`, wird die Benachrichtigung `sessionStatus` ausgelöst.

## Achtung

Die Benachrichtigung `sessionStatus` erfolgt sofort, noch bevor die Rückgabe geliefert wird.

### 2.2.9. Vorgänge abrufen mit `sessionList`

Mit Hilfe dieser Funktion können alle offenen, sowie abgeschlossenen Vorgänge eines Kunden ermittelt werden. Die Rückgabe besteht aus einer numerisch indizierten Liste aller zugehöriger SessionID's. Die Details der Sessions können wiederum mit `sessionGet` ermittelt werden.

### 2.2.10. Bestätigte Bezahlvorgänge abbuchen mit `sessionChargeTest`

Alle bestätigten Zahlungen werden zusammengefasst und der Bank zur Abbuchung vorgelegt. Der anschließende Geldeingang löst typischerweise die Statusänderung "CHARGED" und die entsprechende Benachrichtigung `sessionStatus` aus. Ausserdem wird eine Transaktion des Typs "BOOKING" angelegt und die Benachrichtigung `transactionCreate` ausgelöst. Die Funktion dient dazu, um diesen Geldeingang in der Testumgebung zu simulieren.

### 2.2.11. Einzelne Buchungen stornieren mit `sessionReverseTest`

Die Funktion simuliert im Testmodus eine Rückbelastung des Betrages. In der Realität kann das z.B. durch Widerspruch des Kontoinhabers oder mangelnde Deckung ausgelöst werden. Auch hier wird mittels `sessionStatus` und `transactionCreate` das Zielsystem benachrichtigt, sowie eine Transaktion des Typs "REVERSAL" erzeugt.

### 2.2.12. Beträge ganz oder Teilweise nachzahlen mit `sessionRechargeTest`

Wurde mit `sessionReverseTest` ein Storno in der Testumgebung simuliert, kann anschliessend die Nachzahlung simuliert werden. Der optionale Parameter `amount` enthält den bezahlten (Teil-)Betrag, wird er weggelassen, wird die Nachzahlung des gesamten offenen Betrags simuliert und als Rückgabe `amount` zurückgeliefert. `sessionRechargeTest` sowie das reale Ereignis eines Zahlungseingangs erzeugt eine Transaktion vom Typ "BACKPAY" und löst die zugehörige Benachrichtigung `transactionCreate` aus. Wurde der gesamte offene Betrag bezahlt, wird zusätzlich `sessionStatus` auf "RECHARGED" gesetzt und die Benachrichtigung `sessionStatus` ausgelöst.

### 2.2.13. Eigene Zahlungseingänge verbuchen mit `transactionCreate`

Mit Hilfe dieser Funktion kann ein eigener Zahlungseingang, oder eine nachträgliche Forderungsminderung verbucht werden. Sie erzeugt eine neue Transaktion vom Typ "EXTERNAL" und löst zusätzlich die Benachrichtigung `transactionCreate` aus. Neben Datum und Betrag kann zusätzlich ein Beschreibungstext zur eigenen Verwendung übermittelt werden. Wird der gesamte offene Betrag oder mehr verbucht ändert sich der Status der Session in "RECHARGED". Es besteht auch die Möglichkeit mit einem negativem Betrag die offene Summe wieder zu erhöhen oder überzahlte Sessions auszugleichen.

### 2.2.14. Transaktionen ermitteln mit `transactionList` und `transactionGet`

Diese Funktionen dienen der Ermittlung aller Transaktionen einer Session. `transactionList` liefert eine Liste der Transactions-IDs, die wiederum als Eingangsparameter für `transactionGet` genutzt werden können, um die Details abzurufen. Der Typ der Transaktion in der Rückgabe `type` kann folgende Werte enthalten:

"BOOKING"	Die Hauptbuchung der Session wird erzeugt bei Bankeinzug bzw. durch <code>sessionChargeTest</code> .
"REVERSAL"	Die Rücklastschrift, erzeugt durch die Rücklastschrift bzw. <code>sessionReverseTest</code> . Der Wert <code>amount</code> ist negativ und enthält zusätzlich die Rücklastgebühr.
"BACKPAY"	Eine (Teil-)Nachzahlung. Sie wird bei Zahlungseingang bzw. <code>sessionRechargeTest</code> erzeugt.
"EXTERNAL"	Externe Buchung oder Forderungsminderung. Sie wird ausschließlich durch <code>transactionCreate</code> erzeugt. <code>amount</code> ist positiv bei externen Zahlungseingang, kann aber auch negativ bei einer Erhöhung der Forderung sein.

## 2.3. Benachrichtigungen

### 2.3.1. Statusänderung durch `sessionStatus`

Jede Statusänderung, auch die Erzeugung, eines Bezahlvorgangs führt zu jeweils einer Benachrichtigung mit dieser Funktion z.B. wenn der Betrag bestätigt, eingezogen oder storniert wird. Es werden `sessionId` und der aktuelle Status, sowie alle freien Parameter mitgeschickt.

Als Ergebnis können neue oder veränderte `freeParams` zurückgegeben werden, die anschließend zur Session hinzugefügt werden.

### 2.3.2. Neue Transaktion durch `transactionCreate`

Wie oben beschrieben, können mehrere verschiedene Transaktionen je Session erzeugt werden. Die Benachrichtigung dient dazu das Zielsystem darüber zu informieren. Bei den Transaktionsarten "BOOKING" und "REVERSAL" geht dies immer mit einer Statusänderung der Session einher und der zugehörigen Benachrichtigung `sessionStatus`. Wurde bei "BACKPAY" und "EXTERNAL" nicht der komplette offene Betrag gebucht, ändert sich der Status der Session jedoch nicht.

## A. Kurzreferenz

### 1. Funktion `resetTest`

löscht alle Kunden und Transaktionen in der Testumgebung

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	*	Muss 1 sein

Tabelle A.1. Funktion `resetTest` Parameter

### 2. Funktion `customerCreate`

legt neuen Kunden an

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>customerId</code>	string	null	eigene eindeutige ID des Kunden, wird andernfalls erzeugt
<code>freeParams</code>	array	null	Liste mit freien Parametern, die dem Kunden zugeordnet werden

Tabelle A.2. Funktion `customerCreate` Parameter

Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>customerId</code>	string	*	eigene oder erzeugte eindeutige ID des Kunden

Tabelle A.3. Funktion `customerCreate` Rückgabe

### 3. Funktion `customerSet`

ordnet weitere freie Parameter dem Kunden zu, oder ändert sie

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>customerId</code>	string	*	eindeutige ID des Kunden
<code>freeParams</code>	array	null	Liste mit zusätzlichen freien Parametern

Tabelle A.4. Funktion `customerSet` Parameter

## 4. Funktion `customerGet`

ermittelt alle freien Parameter des Kunden

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>customerId</code>	string	*	ID des Kunden

Tabelle A.5. Funktion `customerGet` Parameter

Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>freeParams</code>	array	*	Liste mit allen freien Parametern

Tabelle A.6. Funktion `customerGet` Rückgabe

## 5. Funktion `bankaccountSet`

erzeugt oder ändert Bankverbindung eines Kunden

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>customerId</code>	string	*	ID des Kunden
<code>country</code>	string	'DE'	Sitz der Bank
<code>bankCode</code>	string	*	Bankleitzahl
<code>accountNumber</code>	string	*	Kontonummer
<code>accountHolder</code>	string	*	Kontoinhaber

Tabelle A.7. Funktion `bankaccountSet` Parameter

Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>bankName</code>	string	*	der ermittelte Name der Bank
<code>barStatus</code>	string	*	Sperr-Status der Konto-Verbindung

Tabelle A.8. Funktion `bankaccountSet` Rückgabe

## 6. Funktion `bankaccountGet`

ermittelt die Bankverbindung des Kunden

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>customerId</code>	string	*	ID des Kunden

Tabelle A.9. Funktion `bankaccountGet` Parameter

Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>country</code>	string	*	Sitz der Bank
<code>bankCode</code>	string	*	Bankleitzahl
<code>bankName</code>	string	*	Name der Bank
<code>accountNumber</code>	string	*	Kontonummer
<code>accountHolder</code>	string	*	Kontoinhaber
<code>barStatus</code>	string	*	Sperr-Status der Konto- verbindung

Tabelle A.10. Funktion `bankaccountGet` Rückgabe

## 7. Funktion `bankCheck`

prüft Bankleitzahl und ermittelt Banknamen

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>country</code>	string	' DE '	Sitz der Bank
<code>bankCode</code>	string	*	Bankleitzahl

Tabelle A.11. Funktion `bankCheck` Parameter

Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>bankName</code>	string	*	Name der Bank

Tabelle A.12. Funktion `bankCheck` Rückgabe

## 8. Funktion `bankaccountCheck`

prüft Bankverbindung und ermittelt Banknamen

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>country</code>	string	' DE '	Sitz der Bank
<code>bankCode</code>	string	*	Bankleitzahl
<code>accountNumber</code>	string	*	Kontonummer

Tabelle A.13. Funktion `bankaccountCheck` Parameter

Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>bankName</code>	string	*	der ermittelte Name der Bank
<code>barStatus</code>	string	*	Sperr-Status der Konto- verbindung

Tabelle A.14. Funktion `bankaccountCheck` Rückgabe

## 9. Funktion `bankaccountBar`

Sperrt Bankverbindung oder gibt sie frei

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>country</code>	string	'DE'	Sitz der Bank
<code>bankCode</code>	string	*	Bankleitzahl
<code>accountNumber</code>	string	*	Kontonummer
<code>barStatus</code>	string	*	Sperr-Status BARRED, ALLOWED

Tabelle A.15. Funktion `bankaccountBar` Parameter

## 10. Funktion `addressSet`

erzeugt oder ändert Adresdaten eines Kunden

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>customerId</code>	string	*	ID des Kunden
<code>firstName</code>	string	*	Vorname
<code>surName</code>	string	*	Nachname
<code>street</code>	string	*	Strasse und Hausnum- mer
<code>zip</code>	string	*	Postleitzahl
<code>city</code>	string	*	Ort
<code>country</code>	string	'DE'	Land

Tabelle A.16. Funktion `addressSet` Parameter

## 11. Funktion `addressGet`

ermittelt die Adresse des Kunden

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>customerId</code>	string	*	ID des Kunden

Tabelle A.17. Funktion `addressGet` Parameter

Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>firstName</code>	string	*	Vorname
<code>surName</code>	string	*	Nachname
<code>street</code>	string	*	Strasse und Hausnummer
<code>zip</code>	string	*	Postleitzahl
<code>city</code>	string	*	Ort
<code>country</code>	string	*	Land

Tabelle A.18. Funktion `addressGet` Rückgabe

## 12. Funktion `contactDataSet`

erzeugt oder ändert Kontaktdaten eines Kunden

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>customerId</code>	string	*	ID des Kunden
<code>email</code>	string	null	Emailadresse des Kunden
<code>phone</code>	string	null	Festnetzanschluss
<code>mobile</code>	string	null	Handynummer

Tabelle A.19. Funktion `contactDataSet` Parameter

## 13. Funktion `contactDataGet`

ermittelt die Kontaktdaten des Kunden

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>customerId</code>	string	*	ID des Kunden

Tabelle A.20. Funktion `contactDataGet` Parameter

Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>email</code>	string	*	Emailadresse
<code>phone</code>	string	*	Festnetzanschluss
<code>mobile</code>	string	*	Handynummer

Tabelle A.21. Funktion `contactDataGet` Rückgabe

## 14. Funktion `sessionCreate`

erzeugt einen neuen Bezahlvorgang

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>customerId</code>	string	*	ID des Kunden
<code>sessionId</code>	string		eigene eindeutige ID des Vorgangs, wird anderenfalls erzeugt
<code>project</code>	string	*	das Projektkürzel für den Vorgang
<code>projectCampaign</code>	string		ein Kampagnenkürzel des Projektbetreibers
<code>account</code>	string		Account des beteiligten Webmasters
<code>webmasterCampaign</code>	string		ein Kampagnenkürzel des Webmasters
<code>amount</code>	integer	0	abzurechnender Betrag in Cent
<code>currency</code>	string	'EUR'	Währung
<code>title</code>	string		Bezeichnung der zu kaufenden Sache
<code>payText</code>	string		Abbuchungstext der Lastschrift
<code>ip</code>	string		IP des Benutzers
<code>freeParams</code>	array	null	Liste mit freien Parametern, die dem Vorgang zugeordnet werden

Tabelle A.22. Funktion `sessionCreate` Parameter

Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>sessionId</code>	string	*	eigene oder erzeugte eindeutige ID des Vorgangs
<code>status</code>	string	*	Vorgangstatus "INIT" oder "REINIT"
<code>expire</code>	string	*	Ablaufzeit der Bestätigung

Tabelle A.23. Funktion `sessionCreate` Rückgabe

## 15. Funktion `sessionSet`

ordnet weitere freie Parameter der Session zu, oder ändert sie

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>sessionId</code>	string	*	ID des Vorgangs
<code>freeParams</code>	array	null	Liste mit zusätzlichen freien Parametern

Tabelle A.24. Funktion `sessionSet` Parameter

## 16. Funktion `sessionGet`

ermittelt Daten eines Bezahlvorgangs

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>sessionId</code>	string	*	ID des Vorgangs

Tabelle A.25. Funktion `sessionGet` Parameter

Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>status</code>	string	*	Vorgangstatus "INIT", "REINIT", "EXPIRED", "APPROVED", "FAILED", "CHARGED", "REVERSED" oder "RECHARGED"
<code>expire</code>	string	*	Ablaufzeit bzw. Bestätigung des Vorgangs
<code>statusDetail</code>	string	*	Beschreibung für gescheiterte Transaktionen
<code>customerId</code>	string	*	ID des Kunden
<code>project</code>	string	*	zugeordnetes Projekt
<code>projectCampaign</code>	string	*	zugeordnete Projektkampagne
<code>account</code>	string	*	zugeordneter Webmasteraccount
<code>webmasterCampaign</code>	string	*	zugeordnete Webmasterkampagne
<code>amount</code>	integer	*	übergebener Betrag bzw. Standard aus Konfiguration in Cent
<code>openAmount</code>	integer	*	offener, noch zu zahlender Betrag der Session
<code>currency</code>	string	*	übergebene Währung bzw. "EUR"
<code>title</code>	string	*	übergebene Kaufsache bzw. Standard aus Konfiguration
<code>payText</code>	string	*	Abbuchungstext der Lastschrift
<code>ip</code>	string	*	übergebene IP des Benutzers
<code>freeParams</code>	array	*	Liste mit allen freien Parametern

Tabelle A.26. Funktion `sessionGet` Rückgabe

## 17. Funktion `sessionApprove`

bestätigt den Lastschritfeinzug eines Vorgangs

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>sessionId</code>	string	*	ID des Vorgangs

Tabelle A.27. Funktion `sessionApprove` Parameter

Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>status</code>	string	*	Vorgangstatus "APPROVED" oder "FAILED"
<code>expire</code>	string	*	Zeitpunkt der Bestätigung

Tabelle A.28. Funktion `sessionApprove` Rückgabe

## 18. Funktion `sessionList`

ermittelt alle Bezahlvorgänge eines Kunden

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>customerId</code>	string	*	ID des Kunden

Tabelle A.29. Funktion `sessionList` Parameter

Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>count</code>	integer	*	Anzahl der Einträge in <code>sessionIdList</code>
<code>sessionIdList</code>	array	*	0-indizierte Liste mit Vorgang-IDs

Tabelle A.30. Funktion `sessionList` Rückgabe

## 19. Funktion `sessionChargeTest`

simuliert die Abbuchung für alle bestätigten Vorgänge

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	muss 1 sein

Tabelle A.31. Funktion `sessionChargeTest` Parameter

Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>count</code>	integer	*	Anzahl der gebuchten Vorgänge

Tabelle A.32. Funktion `sessionChargeTest` Rückgabe

## 20. Funktion `sessionReverseTest`

simuliert Stornierung eines einzelnen Vorgangs

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	muss 1 sein
<code>sessionId</code>	string	*	ID des Vorgangs

Tabelle A.33. Funktion `sessionReverseTest` Parameter



Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>count</code>	integer	*	Anzahl der Einträge in <code>transactionIdList</code>
<code>transactionIdList</code>	array	*	0-indizierte Liste mit Transaktions-IDs

Tabelle A.39. Funktion `transactionList` Rückgabe

## 24. Funktion `transactionGet`

ermittelt Daten einer Transaktion

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>accessKey</code>	string	*	AccessKey aus dem Controlcenter
<code>testMode</code>	integer	0	aktiviert Testumgebung
<code>transactionId</code>	string	*	ID des Vorgangs

Tabelle A.40. Funktion `transactionGet` Parameter

Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>sessionId</code>	string	*	ID des Vorgangs
<code>date</code>	string	*	Datum der Transaktion
<code>type</code>	string	*	Art der Transaktion "BOOKING", "REVER- SAL", "BACKPAY", "EXTERNAL"
<code>amount</code>	integer	*	Transaktionsbetrag
<code>description</code>	string	*	Beschreibungstext

Tabelle A.41. Funktion `transactionGet` Rückgabe

## 25. Benachrichtigung `sessionStatus`

Benachrichtigt bei jeder Änderung des Vorgangstatus, und fügt weitere freie Parameter hinzu

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>testMode</code>	integer	*	1 bei aktivierter Testumgebung
<code>sessionId</code>	string	*	ID des Vorgangs
<code>status</code>	string	*	Vorgangstatus "INIT", "REINIT", "EXPIRED", "APPROVED", "FAI- LED", "CHARGED", "REVERSED" oder "RECHARGED"
<code>freeParams</code>	array	null	Liste mit allen freien Parametern

Tabelle A.42. Benachrichtigung `sessionStatus` Parameter

Rückgabe	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>freeParams</code>	array	null	Liste mit zusätzlichen freien Parametern

Tabelle A.43. Benachrichtigung `sessionStatus` Rückgabe

## 26. Benachrichtigung `transactionCreate`

Benachrichtigt bei Erstellung einer neuen Transaktion

Parameter	Typ	Standard *(Pflicht)	Beschreibung
<code>testMode</code>	integer	*	1 bei aktivierter Testumgebung
<code>sessionId</code>	string	*	ID des Vorgangs
<code>transactionId</code>	string	*	ID der Transaktion
<code>date</code>	string	*	Datum der Transaktion
<code>type</code>	string	*	Transaktionsart "BOOKING", "REVERSAL", "BACKPAY", "EXTERNAL"
<code>amount</code>	string	*	Transaktionsbetrag
<code>description</code>	string	*	Beschreibungstext

Tabelle A.44. Benachrichtigung `transactionCreate` Parameter